

Akerlor

LIVRET D'ACCUEIL

Les bâtiments importants

Une fois installé et votre véhicule garé sur le parking, vous aurez tout le loisir de visiter le terrain avant le jeu.

Voici donc les différents points importants, notamment en ce qui concerne la zone bâtie.

Elle comporte un bâtiment sanitaire réservé aux joueurs.

Le bâtiment contient 5 WC ainsi que 4 cabines de douche.

Le reste du bâtiment est actuellement encore en travaux. Les autres WC et cabines de douche ne seront donc pas encore accessibles.

Entre les portes des parties WC et douche, se trouve un point d'eau potable.

Vous pourrez également trouver une taverne dans laquelle vous pourrez vous restaurer et boire avant le jeu.

Des repas seront proposés pour le jeudi midi et le jeudi soir.

Les autres repas hors petit-déjeuner seront fournis durant le jeu à cet endroit.

L'étage de la taverne est interdit d'accès aux joueurs.

Le bâtiment PNJ est interdit d'accès aux joueurs.

Les bâtiments rayés en rouge sur la carte sont interdits d'accès à toute personne non autorisée.



La taverne

La taverne est un endroit convivial où vous pourrez boire et manger. Néanmoins elle reste un lieu de vie collective et à ce titre, elle est assujettie à certaines règles sur lesquelles l'équipe d'organisation sera intransigeante :

- La vente d'alcool est interdite aux mineurs.
- Il est interdit de fumer et de vapoter dans la taverne, ainsi que dans un rayon de 5m autour de ses points d'accès. Cela est aussi valable pour n'importe quel bâtiment de la zone HRP.
- Si vous renversez votre verre, prévenez la tavernière pour qu'elle fasse nettoyer ça.
- Les couverts, assiettes et verres sont fournis mais ils doivent revenir dès que le repas est terminé.
- Le personnel de la taverne ne sont pas vos esclaves, soyez polis et respectueux envers eux, sous peine d'exclusion.
- La taverne est une zone HRP, sauf consigne particulière de l'organisation, aucun jeu ni combat n'y est donc autorisé.
- La tavernière est chez elle, ce qu'elle ordonne fait office de loi.

La taverne est équipée de systèmes de lutte anti-incendie, de détecteurs de fumée ainsi que de panneaux explicatifs des consignes à suivre en cas d'urgence et d'évacuation.

Prenez le temps de les consulter.

Sur les 4 entrées menant au bâtiment, 2 sont réservées au personnel de la taverne.

Les portes menant directement à la grande salle sont les seules que les PJ ou PNJ doivent emprunter.

Nous vous rappelons par ailleurs que suite à de nombreux abus, il est désormais interdit de consommer dans la taverne, des produits qui ne sont pas vendus sur place.

Vous trouverez ci-après la carte de notre taverne.

Cartes de consommation

Seigneur

80€

(+ 6€ offerts)

Noble

50€

(+ 4€ offerts)

Bourgeois

30€

(+ 2€ offerts)

Boissons (sans alcool)

Boisson chaude

(Lait chaud, Café,
thé vert à la menthe,
chocolat chaud)

Soda

(Coca, Coca zero,
Fanta orange, 7Up)

Jus de fruits

(Orange, mangue,
pomme)

Boissons (avec alcool)

Bière

Vin

(Blanc et rouge)

Hypocras

Menus

Petit-déjeuner

(Viennoiseries + jus de fruits
+ boisson chaude)

Menu

(Entrée + plat + dessert
+ 1 boisson sans alcool)

En-cas

**Sachet de
bonbons**

**Plateau de
fromage et
charcuterie**

**Crêpe
(Confiture / Sucre
/ Nutella)**

Les PNJ

Vous disposez d'un bâtiment avec des chambres collectives, néanmoins vous pouvez également choisir de dormir sous tente si vous le préférez.

Quoi qu'il en soit, ce bâtiment est votre point principal de vie et d'organisation.

Vous aurez accès à des douches et sanitaires réservés aux PNJ à l'étage de la taverne.

Un brief PNJ sera fait le matin à 10h00 avant le début du jeu dans le bâtiment PNJ.

Nous attirons l'attention des PNJ sur le respect des horaires.

En effet, de nombreux événements de la trame nécessitent voire dépendent de la présence de PNJ à des moments précis.

Nous prêtons cependant une grande attention au confort de nos PNJ et vous serez, dès votre arrivée, pris en charge par l'orga PNJ qui s'assurera que tout sera en place pour que vous puissiez remplir votre mission dans les meilleures conditions.